

Plano de Ensino

Docente: Alexandre Noma
Sala 515-2 – Bloco A – Campus Santo André
alex.noma@gmail.com
<https://sites.google.com/site/alexnoma/>

Disciplina: MCTA018-13 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Atendimento: 2021-Q2

- Via Moodle: **Fórum** e Chat.
- Via Email.
- Via Google Meet com horário marcado (horário das aulas) com 72 horas de antecedência.

Ementa: Conceitos básicos: classes, objetos, mensagens, encapsulamento, herança, polimorfismo. Programação orientada a objetos utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos. Análise e projeto orientados a objetos. UML. Padrões de projeto de software.

Objetivos principais: Compreensão dos conceitos básicos de classes, objetos, encapsulamento, herança, polimorfismo. Utilização de uma linguagem de programação orientada a objetos, por exemplo, C++.

Cronograma: (Conteúdo para cada uma das 13 semanas.)

- 01 Introdução à Linguagem C++
(Usaremos a linguagem C++ durante o curso, mas teremos 3 aulas com Java para revisar os conceitos de POO.)
- 02 Estruturas (STRUCT) e Tipos Abstratos de Dados
- 03 Programação Orientada à Objetos - parte 1
(Classe, objeto/instância, atributos, métodos, encapsulamento, ...)
- 04 Exemplos: Listas Estáticas Sequenciais, Pilhas Estáticas, Filas Estáticas, Filas Circulares Estáticas.
- 05 Exemplos: Listas Dinâmicas Encadeadas, Pilhas Dinâmicas, Filas Dinâmicas.
- 06 JAVA - parte 1
- 07 Programação Orientada à Objetos - parte 2
(Sobrecarga de métodos, sobrecarga de operadores, ...)
- 08 Programação Orientada à Objetos - parte 3
(Herança, ...)
- 09 Programação Orientada à Objetos - parte 4
(Polimorfismo, ...)
- 10 Tratamento de Exceções
- 11 JAVA - parte 2
- 12 JAVA - parte 3
- 13 Recuperação

Metodologia:

Via Moodle:

<http://moodle.ufabc.edu.br/>

Avisos importantes, materiais (slides e vídeos) serão divulgados no Moodle.

As **atividades** remotas assíncronas serão exercícios no Moodle:

Atendimento de dúvidas preferencialmente pelo **Fórum** do Moodle.

O material principal será em forma de **slides** em PDF e **vídeos** (explicativos e exemplos).

Avaliação:

- ATIV: entrega de exercícios (ATIVIDADES no Moodle).

- Média Final:

MF = **ATIV**

- Se ocorrer **plágio**, então **MF** = 0.

- Conversão:

A: $MF \geq 9$

B: $7.5 \leq MF < 9$

C: $6 \leq MF < 7.5$

(Os alunos com $MF < 6$ serão REPROVADOS.)

Análise contra Plágio

Plágio é uma infração grave e deve ser combatida, especialmente no meio acadêmico. O respectivo relatório de plágio poderá ser encaminhado para comissão de ética da UFABC e para a Comissão de Transgressões Disciplinares Discentes da Graduação.

Eventuais consequências que o aluno poderá sofrer estão descritas no final do documento abaixo:

<http://professor.ufabc.edu.br/~e.francesquini/codigodehonra/>

Os casos detectados receberão média final zero (**MF** = 0).

Recuperação:

- REC: **avaliação remota** prevista para a semana da recuperação

- Média Final pós-rec:

MF2 = **MF** * 50% + **REC** * 50%

- Se $MF == 0$ ou $REC == 0$, então **MF2** = 0.

- Conversão:

A: $MF2 \geq 9$

B: $7.5 \leq MF2 < 9$

C: $6 \leq MF2 < 7.5$

Bibliografia: [1] Slides do Prof. Monael. <https://sites.google.com/site/poo2019q2/>