

**QUADRIMESTRE SUPLEMENTAR**

**PLANO DE ENSINO**

<b>Disciplina:</b>	<b>Programação Estruturada (Teoria e Prática)</b>	<b>T-P-I</b>	<b>2-2-4</b>	<b>TURMA</b>	<b>TNB1-MCTA028-15SA</b>
<b>Professor:</b>	<b>Wagner Tanaka Botelho</b>				
<b>Bibliografia Básica:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PINHEIRO, F. A. C. Elementos de programação em C. Porto Alegre, RS: Bookman, 2012.</li> <li>• FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3ª edição. São Paulo, SP: Prentice Hall, 2005.</li> <li>• CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; STEIN, C. Algoritmos: teoria e prática. 2ª edição. Rio de Janeiro, RJ: Campus, 2002.</li> </ul>				
<b>Bibliografia Complementar:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AGUILAR, L. J. Programação em C++: algoritmos, estruturas de dados e objetos. São Paulo, SP: McGraw-Hill, 2008.</li> <li>• DROZDEK, A. Estrutura de dados e algoritmos em C++. São Paulo, SP: Cengage Learning, 2009.</li> <li>• KNUTH D. E. The art of computer programming. Upper Saddle River, USA: AddisonWesley, 2005.</li> <li>• SEDGEWICK, R. Algorithms in C++: parts 1-4: fundamentals, data structures, sorting, searching. Reading, USA: Addison-Wesley, 1998.</li> </ul>				
<b>Crítérios de Avaliação:</b>	<p>O Conceito Final (CF) será obtido com:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projeto 01</b> desenvolvido com base nas Aulas 1-5 definidas no Cronograma (30%);</li> <li>• <b>Projeto 02</b> desenvolvido com base nas Aulas 1-12 definidas no Cronograma (50%);</li> <li>• <b>Exercícios</b> (20%).</li> </ul> <p>Se necessário, a prova substitutiva e o mecanismo de recuperação serão realizados.</p>				
<b>Comunicação:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Os estudantes serão atendidos (dúvidas sobre conteúdos, atividades ou outros esclarecimentos) pelo ambiente virtual (Moodle);</li> <li>• Plantão virtual, via Google <i>Meet</i>, poderá ser agendado, caso seja necessário;</li> <li>• Serão disponibilizados <i>feedbacks</i> individuais, gabaritos de alguns exercícios, sob demanda dos alunos ou escolhidos pelo professor.</li> </ul>				
<b>Observações:</b>	<p>Estratégias didáticas a serem utilizadas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Videoconferência por meio da plataforma Google <i>Meet</i>;</li> <li>• Aulas ministradas com slides que serão gravadas e o pdf dos slides serão disponibilizados;</li> <li>• Uso do IDE Code::Blocks;</li> <li>• Monitoria com plantão de dúvidas virtual.</li> </ul> <p>Recomenda-se o uso de computador para a realização das atividades.</p>				

## Cronograma

Semana	Conteúdo / Tema	Tecnologia / Ferramenta (Disponibilização do Conteúdo)	ATIVIDADES (Exercícios)		
			Identificação da Atividade	Ferramenta / Tecnologia	Entrega Obrigatória?
1	Apresentação da Disciplina / Introdução a Linguagem C / Variáveis e Estruturas de Seleção	Slides, Videoaula e Code::Blocks	+ Exercícios para reforçar os conceitos; + Exercícios com correção automática	Code::Blocks e Moodle (Correção Automática)	Não
2	Estruturas de Repetição e Funções				Sim, os exercícios com correção automática
3	Vetores e Arquivos				
4	Matrizes e Recursão				
5	Tipos Definidos pelo Programador				
6	Apresentação – Primeiro Projeto	Vídeoaula e Code::Blocks	Projeto 01	Code::Blocks e Gravação de um Vídeo	Sim (em grupo)
7	Ponteiros (Primeira Parte)	Slides, Videoaula e Code::Blocks	+ Exercícios para reforçar os conceitos; + Exercícios com correção automática	Code::Blocks e Moodle (Correção Automática)	Sim, os exercícios com correção automática
8	Ponteiros (Segunda Parte)				
9	Ordenação				
10	Listas				
11	Filas e Pilhas				
12	Apresentação – Segundo Projeto	Vídeoaula e Code::Blocks	Projeto 02	Code::Blocks e Gravação de um Vídeo	Sim (em grupo)