

PLANO DE ENSINO

Disciplina:	Bases Computacionais da Ciência	T-P-I	0-2-2	TURMA	2022.Q2
Professor(a):	Yossi Zana				
Observações	Estratégias didáticas a serem utilizadas: <ul style="list-style-type: none"> ● Aulas presenciais ● Disponibilização de conteúdo por meio do Moddle (site BasesComp: 2022.Q2_Yossi) ● Atendimento extraclasse via email ● Monitoria 				

Cronograma

Semana	#aula	Conteúdo / Tema	Tecnologia / Ferramenta (Disponibilização do Conteúdo)	ATIVIDADES
				Identificação da Atividade
1	1	Fundamentos da computação	Moodle	Leitura
2	2	Fundamentos da computação	Moodle	Exercícios
3	3	Lógica de Programação	Moodle	Exercícios
4	4	Lógica de Programação	Moodle	Exercícios
5	5	Prova I	Moodle	Prova I
6	6	Gráfico de Funções	Moodle	Exercícios
7	7	Análise dados - estatísticas descritivas	Moodle	Exercícios
8	8	Análise de dados - correlações	Moodle	Exercício
9	9	Modelagem	Moodle	Exercícios
10	10	Simulação	Moodle	Exercícios
11	11	Prova II	Moodle	Prova II
12	12	Prova: REC	Moodle	Prova: REC

Critérios de Avaliação:

A nota final é composta por:

Prova: Duas provas, 45% cada

Participação em aula: 10%

- Conversão Nota -> Conceito
 - 9 -10 = A
 - 8 - 9 = B
 - 6,5 - 8 = C
 - 5 - 6,5 = D
 - <5 = F

- Condições para **aprovação**
 - Nota de cada prova ≥ 5
 - Nota Média ponderada ≥ 5

Conceito O: Frequência abaixo de 75%.

Mecanismo de Recuperação: Prova

- Somente discentes com conceito D ou F
- Nota da prova REC $< 7,5$; mantém conceito
- Nota da prova REC $\geq 7,5$; aumenta conceito em um nível (F para D ou D para C)

Comunicação: Os estudantes serão atendidos (dúvidas sobre conteúdos, atividades ou outros esclarecimentos) via Moodle e email.

Bibliografia:

- Livro texto: **Bases Computacionais da Ciência (Maretto et al., 2013)**
- Forbellone, A. L. V.; Eberspächer, H. **A Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados F.**; Lógica de Programação -; 3a edição, Editora Pearson Prentice-Hall, 2005
- Sebesta, R. W.; **Conceitos de Linguagens de Programação**; 5a edição, Editora Bookman, 2003
- Ascensio, A.F.; Campos, E.A., **Fundamentos da Programação de Computadores**, Pearson, 3a edição, 2012.