



PLANO DE ENSINO

ANO LETIVO	QUADRIMESTRE	TURNO	CAMPUS
2022	Q2	Noturno	Santo André

CÓDIGO	NOME	TURMAS
BC0505	Processamento da Informação	Noturno NA7-NA8-NA9 Noturno NB7-NB8-NB9

PROFESSOR RESPONSÁVEL - TEORIA

Prof. Dr. Jesús P. Mena-Chalco (jesus.mena@ufabc.edu.br)

EMENTA

Introdução a algoritmos. Variáveis e tipos de dados. Operadores aritméticos, lógicos e precedência. Métodos/Funções e parâmetros. Estruturas de seleção. Estruturas de repetição. Vetores. Matrizes. Entrada e saída de dados. Depuração. Melhores práticas de programação.

OBJETIVOS

Apresentar os fundamentos sobre manipulação e tratamento da Informação, principalmente por meio da explicação e experimentação dos conceitos e do uso prático da lógica de programação.

BIBLIOGRAFIA RECOMENDADA

Bibliografia Básica

- ASCENSIO, A.F.; CAMPOS, E.A., Fundamentos da Programação de Computadores, Pearson, 3. ed., 2012
- FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri Frederico. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2005. 218 p.
- SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. 638 p

Bibliografia Complementar

- BOENTE, Alfredo. Aprendendo a programar em Pascal: técnicas de programação. 2003. Rio de Janeiro: Braport, 2003. 266 p.
- DEITEL, P.; DEITEL, H. Java - Como Programar. 8. ed. São Paulo: Prentice Hall Brasil 2010, I.S.B.N.: 9788576055631 pp 1152.
- FLANAGAN, D. Java, o guia essencial. 5. ed (série O'Reilly) Bookman Cia Ed, 2006. ISBN 8560031073, 1099 p.
- PUGA, S. Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java. 2. ed., Pearson Prentice Hall, 2009.

PLANEJAMENTO PRELIMINAR - TEORIA

(* As aulas de Teoria serão realizadas de forma assíncrona e remotas (com vídeoaulas disponíveis nas quartas-feiras). As aulas de Prática serão síncronas e presenciais (nas sextas-feiras – ver plano de ensino do Professor de prática).

VIDEO AULAS SEMANAIS

Semana	Período	Tópico	
1	06/junho	10/maio	Apresentação da disciplina e Algoritmos sequenciais
2	13/junho	15/junho	Modularização. Estruturas de seleção – Parte 1
3	20/junho	24/junho	Estruturas de seleção – Parte 2
4	27/junho	01/julho	Estruturas de repetição – Parte 1
5	04/julho	08/julho	Estruturas de repetição – Parte 2
6	11/julho	15/julho	Strings (praticando com laços usando cadeias de texto)
7	18/julho	22/julho	Vetores – Parte 1
8	25/julho	29/julho	Vetores – Parte 2
9	01/agosto	05/agosto	Matrizes – Parte 1
10	08/agosto	12/agosto	Matrizes – Parte 2
11	15/agosto	19/agosto	Modularização e Recursão
12	22/agosto	26/agosto	Além do básico: Manipulando Texto (PLN) e Imagens

LISTAS DE EXERCÍCIOS SEMANAIS

Listas	Data de entrega	Tópico
L1	15/junho	Algoritmos sequenciais
L2	22/junho	Estruturas de seleção
L3	29/junho	Estruturas de seleção
L4	06/julho	Estruturas de repetição
L5	13/julho	Estruturas de repetição
L6	20/julho	Strings
L7	27/julho	Vetores
L8	03/agosto	Vetores
L9	10/agosto	Matrizes
L10	17/agosto	Matrizes
L11	24/agosto	Modularização e Recursão

SALAS WEB - TEORIA

- Moodle para as turmas de teoria: <https://moodle.ufabc.edu.br/course/view.php?id=3538>
- Temos uma área no Discord para resolução de dúvidas (ver link na área do Moodle).
- Os plantões virtuais serão todas as quartas-feiras das 20h-22h (2h por semana por Discord)

AVALIAÇÃO - TEORIA

Linguagem de programação: Python

Avaliação:

O conceito de teoria será constituído pelas avaliações de apenas **11 listas** de exercícios usando a Plataforma **Moodle**. Não teremos provas.

Média final (MF) antes da recuperação será $MF = 10 \times L + p$, em que:

- $L = \frac{\text{Soma da pontuação obtida pelo aluno nas onze listas}}{\text{Soma da pontuação máxima de todas as onze listas}}$
- p igual a 0,2 pontos correspondente à participação/interação na disciplina (avaliação qualitativa).

Conceito final - Teoria:

- A, se $MF \geq 9,0$
- B, se $7,5 \leq MF < 9,0$
- C, se $6,0 \leq MF < 7,5$
- D, se $5,0 \leq MF < 6,0$
- F, se $MF < 5,0$

AVALIAÇÃO – TEORIA E PRÁTICA

A avaliação unifica (teoria e prática) será realizada da seguinte forma:

Conceito Teoria	Conceito Prática	Conceito Final (pré-REC)
A	A	A
A	B	A
A	C	B
A	D	C
B	A	A
B	B	B
B	C	B
B	D	C
C	A	B
C	B	B
C	C	C
C	D	C
D	A	C
D	B	C
D	C	D
D	D	D

Se o conceito da teoria ou prática for F, o Conceito Final na disciplina será F.

Avaliação de Recuperação (REC) - Unificada (TEORIA E PRÁTICA):

Estarão habilitados para a avaliação de recuperação os alunos que obtiverem conceito final D ou F na conclusão de todas as atividades e avaliações aplicadas no período letivo regular, obedecendo as regras indicadas na Resolução CONSEPE no. 182, de 23 de outubro de 2014. Portanto, o Conceito Final na disciplina após a REC será definido da seguinte forma:

Conceito Final (pré-REC)	Conceito da Avaliação de Recuperação	Conceito Final (com Recuperação)
D	A	B
D	B	C
D	C	C
D	D	D
D	F	D
F	A	C
F	B	D
F	C	D
F	D	F
F	F	F

A prova de recuperação será uma lista de 10 problemas para ser resolvido em 3 dias (via Moodle de teoria).

- Dia de inicio da prova: 30/agosto às 10h00

- Entrega final: 02/setembro às 23h55

Caracterização da Disciplina

Código da disciplina:	BCM0505-15	Nome da disciplina:	Processamento da Informação						
Créditos (T-P-I):	(3-2-5)	Carga horária:	60 horas	Aula prática:	S	Campus:	SA		
Código da turma:	NB9BCM0505-15SA	Turma:	NB 9	Turno:	Noturno	Quadrimestre:	2	Ano:	2022
Docente responsável:	Francisco José Fraga da Silva (PRÁTICA)								

Alocação da Turma

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
8:00 - 9:00						
9:00 - 10:00						
10:00 - 11:00						
11:00 - 12:00						
12:00 - 13:00						
13:00 - 14:00						
14:00 - 15:00						
15:00 - 16:00						
16:00 - 17:00						
17:00 - 18:00						
18:00 - 19:00						
19:00 - 20:00						
20:00 - 21:00						
21:00 - 22:00					NB9	
22:00 - 23:00					NB9	

Planejamento da Disciplina
Objetivos Gerais

Apresentar os fundamentos sobre manipulação e tratamento da Informação, principalmente por meio da explicação e experimentação dos conceitos e do uso prático da lógica de programação.

Objetivos Específicos

Que o aluno seja capaz de compreender os conceitos fundamentais a respeito da manipulação e tratamento da Informação. Que o aluno entenda a lógica de programação de computadores e adquira a habilidade prática de desenvolver algoritmos básicos para modelar e solucionar problemas de natureza técnico-científica, mediante Exercícios de Programação (EPs) específicos

testados e avaliados no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) Moodle.

Ementa

Introdução a algoritmos. Variáveis e tipos de dados. Operadores aritméticos, lógicos e precedência. Métodos/Funções e parâmetros. Estruturas de seleção. Estruturas de repetição. Vetores. Matrizes. Entrada e saída de dados. Depuração. Melhores práticas de programação.

Conteúdo Programático das AULAS PRÁTICAS

Aula	Conteúdo	Estratégias didáticas	Observação
10/06	Ambientes de Programação	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
17/06	Feriado - Não haverá aula	-	-
24/06	Estruturas de seleção - Parte 1	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
01/07	Estruturas de seleção - Parte 2	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
08/07	Estruturas de repetição - Parte 1	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
15/07	Estruturas de repetição - Parte 2	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
22/07	Strings (Cadeias de caracteres/texto)	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
29/07	Listas (vetores) - Parte 1	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
05/08	Listas (vetores) - Parte 2	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
12/08	Matrizes - Parte 1	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
19/08	Matrizes - Parte 2	Aula Expositiva e Exercícios	EPs no Moodle
26/08	Estudar para Avaliação de Recuperação - Não haverá aula	-	-
30/08 a 02/09	Avaliação de Recuperação (REC) - Não presencial	10 problemas para serem resolvidos em 3 dias	Teoria + Prática (Unificada)

Descrição dos Instrumentos e Critérios de Avaliação

Ferramentas: linguagem de programação Python e Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) Moodle.

Avaliações do Período Letivo Regular: O conceito de prática será constituído pelas avaliações de **10 listas** de exercícios usando a Plataforma **Moodle**. Não teremos provas.

Média final (MF) antes da recuperação será:

$$MF \geq 10 \times \frac{\text{Soma da pontuação obtida pelo aluno nas 10 listas}}{\text{Soma da pontuação máxima de todas as 10 listas}}$$

Conceito final - Prática:

- A, se $MF \geq 9,0$
- B, se $7,5 \leq MF < 9,0$
- C, se $6,0 \leq MF < 7,5$
- D, se $5,0 \leq MF < 6,0$
- F, se $MF < 5,0$

A avaliação unificada (teoria e prática) será realizada da seguinte forma:

Conceito Teoria	Conceito Prática	Conceito Final (pré-REC)
A	A	A
A	B	A
A	C	B
A	D	C
B	A	A
B	B	B
B	C	B
B	D	C
C	A	B
C	B	B
C	C	C
C	D	C
D	A	C
D	B	C
D	C	D
D	D	D

IMPORTANTE: se o conceito da teoria ou prática for F, o Conceito Final na disciplina será F.

Avaliação de Recuperação (REC) - Unificada (TEORIA E PRÁTICA):

Estarão habilitados para a avaliação de recuperação os alunos que obtiverem conceito final D ou F na conclusão de todas as atividades e avaliações aplicadas no período letivo regular, obedecendo as regras indicadas na Resolução CONSEPE no. 182, de 23 de outubro de 2014. O Conceito Final na disciplina após a REC será definido da seguinte forma:

Conceito Final (pré-REC)	Conceito da REC	Conceito Final (com Recuperação)
D	A	B
D	B	C
D	C	C
D	D	D
D	F	D
F	A	C
F	B	D
F	C	D
F	D	F
F	F	F

A prova de recuperação será uma lista de 10 problemas para ser resolvido em 3 dias (via Moodle de teoria).

- Dia de início da prova: 30/agosto às 10h00

- Entrega final: 02/setembro às 23h55

Referências Bibliográficas Básicas

- FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri Frederico. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3 ed. São Paulo: Prentice Hall, 2005. 218 p.
- SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 5 ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. 638 p.
- Ascensio, A.F.; Campos, E.A., Fundamentos da Programação de Computadores, Pearson, 3a

edição, 2012.

Referências Bibliográficas Complementares

1. BOENTE, Alfredo. Aprendendo a programar em Pascal: técnicas de programação. 2003. Rio de Janeiro: Braport, 2003. 266 p.
2. Deitel P.; Deitel, H. "Java - Como Programar" - 8a Ed. São Paulo: Prentice Hall Brasil 2010, I.S.B.N.: 9788576055631 pp 1152.
3. Flanagan, D. "Java, o guia essencial" 5a ed. (série O'Reilly) Bookman Cia Ed 2006 ISBN 8560031073, 1099 pp.
4. SEDGEWICK, Robert; WAYNE, Kevin Daniel. Introduction to programming in Java: an interdisciplinary approach. Boston: Pearson Addison-Wesley, 2007. 723 p
5. Puga, S., Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java, Pearson Prentice Hall, 2a edição, 2009.