

Caracterização da disciplina

Código disciplina:	da	MCTA033-15	Nome da disciplina:	Engenharia de Software					
Créditos (T-P-I):	(4-0-4)	Carga horária:4	horas	Aula prática: 0	Câmpus:	SA			
Código da turma:	CCM20220231	Turma:	15SA	Diurno:	Noturno	Quadrimestre:	1	Ano:	2023
Docente(s) responsável(is):		Juliana Cristina Braga							

Alocação da turma

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
8:00 - 9:00						
9:00 - 10:00						
10:00 - 11:00						
11:00 - 12:00						
12:00 - 13:00						
13:00 - 14:00						
14:00 - 15:00						
15:00 - 16:00						
16:00 - 17:00						
17:00 - 18:00						
18:00 - 19:00						
19:00 - 20:00						
20:00 - 21:00						
21:00 - 22:00						
22:00 - 23:00						

Planejamento da disciplina
Objetivos gerais

Apresentar as principais técnicas, métodos e ferramentas usadas para o desenvolvimento e manutenção de Software. Desenvolver estudos de casos baseados nos principais conceitos, técnicas e métodos apresentados.

Ementa

Introdução a Engenharia de Software. Modelos de processos de desenvolvimento de software. Gerência de projeto. Modelagem e especificação de requisitos de software. Análise de requisitos de software. Verificação e validação de requisitos de software. Noções de métodos formais para especificação e verificação de requisitos. Ferramentas para engenharia de requisitos. Métricas de requisitos de software. Requisitos e prototipagem de interfaces. Aspectos éticos relacionados ao desenvolvimento de software

Conteúdo programático

Semana	Data	Assunto
Semana 1	06/02/2023	Introdução a ES
	08/02/2023	Modelos e Processos
Semana 2	13/02/2023	Projeto
	15/02/2023	Análise de Requisitos
Semana 3	20/02/2023	Recesso Carnaval
	22/02/2023	Recesso Carnaval
Semana 4	27/02/2023	Projeto
	01/03/2023	Modelagem de Sistemas UML
Semana 5	06/03/2023	Projeto
	08/03/2023	Projeto
Semana 6	13/03/2023	Projeto
	15/03/2023	Apresentação Parte I Projeto
Semana 7	20/03/2023	Apresentação Parte I Projeto

	22/03/2023	Gestão de Projetos
Semana 8	27/03/2023	Projeto
	29/03/2023	Testes
Semana 9	03/04/2023	Projeto
	05/04/2023	Prova
Semana 10	10/04/2023	Projeto
	12/04/2023	Questões éticas
Semana 11	17/04/2023	Projeto
	19/04/2023	Projeto
Semana 12	24/04/2023	Apresentação Final Projetos
	26/04/2023	Apresentação Final Projetos
Semana 13	01/05/2023	Dia do Trabalho
	03/05/2023	Encerramento Disciplina

Critérios de Avaliação

Atividades Individuais – 10 % da nota
 Prova – 45%
 Projeto Final em grupo – 45 % da nota

Os que reprovarem por falta, não poderão fazer a recuperação.

A Recuperação será uma prova final aplicada segundo normas internas da UFABC.

Referências bibliográficas básicas

PRESSMAN, R. S. Engenharia de software. 7ª edição. Rio de Janeiro, RJ: McGrawHill, 2011. 2. SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 10ª edição. São Paulo, SP: AddisonWesley, 2007. 3. BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. E.; JACOBSON, I. UML, guia do usuário. Rio de Janeiro, RJ: Campus, 2005..

Referências bibliográficas complementares

Bibliografia Complementar 1. BEZERRA, E. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2007. 2. BRUEGGE, B.; DUTOIT, A. H. Object-oriented software engineering: using UML, patterns, and Java. 2ª edição. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2004. 3. GUEDES, G. T. A. UML 2: uma abordagem prática. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 4. JACOBSON, I. Object-oriented software engineering: a use case driven approach. New York, NY: ACM Press, 1992. 5. LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo. 3ª edição. Porto Alegre, RS: Bookman, 2007.