

Plano de Ensino de Recursos Computacionais no Ensino de Matemática

Ementa: O uso da calculadora no ensino de Matemática. Ambientes gráficos. Ambientes de geometria dinâmica. Sistemas de computação algébrica e simbólica. Ensino à Distância. Pesquisas eletrônicas. Processadores de Texto e Hipertexto. Critérios e instrumentos para seleção de recursos computacionais para o ensino da Matemática.

Bibliografia: Recursos Computacionais no Ensino da Matemática, V. Giraldo, F. R. Pinto Mattos, P. A. Silvani Caetano, Coleção PROFMAT, SBM

Tutoriais e Manuais indicados na disciplina no Moodle.

Tópicos: Escrita Matemática; Softwares de Edição: Latex e Beamer; Matemática Dinâmica: Geogebra; Computação Algébrica: Maxima; Criação e exibição de diagramas no Draw.

Avaliação: será composta por 5 Atividades: 1) Escrita Matemática, 2) Latex, 3) Geogebra, 4) Maxima/Draw e 5) Dissertação. Cada atividade terá nota de 0 à 10. A nota final será a média das 5 notas. A conversão para os conceitos será realizada de forma subjetiva, seguindo as orientações do projeto pedagógico do curso.

Cronograma:

Semana 1: Escrita Matemática

Semana 2: Atividade sobre Escrita Matemática (Atividade 1)

Semana 3: Latex: introdução

Semana 4: Latex: desenvolvimento de conceitos

Semana 5: Atividade sobre Latex (Atividade 2)

Semana 6: GeoGebra : introdução

Semana 7: GeoGebra : desenvolvimento de conceitos

Semana 8: Atividade sobre GeoGebra (Atividade 3)

Semana 9: Maxima

Semana 10: Draw

Semana 11: Atividade sobre Maxima e Draw (Atividade 4)

Semana 12: Seminário Sobre a Dissertação

Semana 13: Atividade sobre a Dissertação (Atividade 5)

Semana 14:Recuperação

Atendimento: andre.fonseca@ufabc.edu