

Caracterização da disciplina

Código da disciplina:	MCTA009-13	Nome da disciplina:	Computadores, Ética e Sociedade			
Créditos (T-P-E-I):	(2-0-0-4)	Carga horária:	24 horas	Campus:	SA	
Código da turma:	DA2MCTA009-1 3SA	Turma:	A2-dia	Turno:	Diurno	
Docente(s) responsável(is):		Denise Hideko Goya				
		Quadrimestre	2	Ano:	2024	

Alocação da turma

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
8:00 - 9:00			X			
9:00 - 10:00			X			
10:00 - 11:00						
11:00 - 12:00						
12:00 - 13:00						
13:00 - 14:00						
14:00 - 15:00						
15:00 - 16:00						
16:00 - 17:00						
17:00 - 18:00						
18:00 - 19:00						
19:00 - 20:00						
20:00 - 21:00						
21:00 - 22:00						
22:00 - 23:00						

Planejamento da disciplina
Objetivos

O objetivo do curso é formar e despertar uma consciência ética e moral sobre os diversos aspectos associados aos impactos da Computação na sociedade, analisando suas influências positivas e negativas.

Objetivos específicos

Que o aluno seja capaz de identificar e compreender limitações em projetos, produção e usos de tecnologias digitais, bem como impactos decorrentes na sociedade e sua responsabilidade como profissional.

Ementa

Base filosófica da moral e ética. O papel e o impacto da computação na sociedade contemporânea. Comportamento social e Internet. Ética profissional e tecnologia. Aplicações da tecnologia: exemplos de mudança de paradigma. Privacidade versus segurança. Software livre versus software proprietário. O papel da diversidade (de gênero, étnico-racial, etária, cultural) na produção ética da tecnologia e serviços.

Calendário de aulas

- Semana 1:
 - 26/06: Apresentação da disciplina; o papel das tecnologias digitais na sociedade contemporânea; Teoria Crítica
- Semana 2:
 - 03/07: Ética, ética profissional e as questões ambientais, de saúde, étnico-raciais, geracional e de gênero; Diversidade; O caráter moral do trabalho tecnológico
- Semana 3:
 - 10/07: Tecnologia e sociedade; Aplicações da tecnologia: mudança de paradigmas; apresentação do PROJETO e formação de grupos
- Semana 4:
 - 17/07: Tecnologia e sociedade; os grandes desafios da pesquisa em ciência da computação; definição do PROJETO
- Semana 5:
 - 24/07: Modulação, Segurança e privacidade
- Semana 6:
 - 31/07: Colonialismo de dados, Comportamento social e tecnologias digitais; ENTREGA preliminar do PROJETO
- Semana 7:
 - 07/08: Inteligência artificial: implicações sociais, políticas e culturais
- Semana 8:
 - 14/08: IA e deep fake; desinformação
- Semana 9:
 - 21/08: Software livre X software proprietário, propriedade intelectual e direitos autorais
- Semana 10:
 - 28/08: Inclusão/Exclusão digital: cidadania e o acesso universal às tecnologias; tecnologias abertas; ENTREGA do PROJETO
- Semana 11:
 - 04/09: PROJETO: entrega da avaliação pelos pares; autoavaliação e avaliação da disciplina
- Semana 12:
 - 11/09: **Avaliação de Recuperação**

Avaliação**Avaliações do Período Letivo Regular:**

A média final será composta por:

- Atividades semanais (peso: 60% no conceito final pré-recuperação)
- Projeto em equipes (peso: 40% no conceito final pré-recuperação)

As “Atividades semanais” serão desenvolvidas presencialmente ou dentro da carga de Estudos Individuais e devem ser submetidas no Moodle da disciplina.

O “Projeto em equipes” será realizado em grupos de no máximo 5 integrantes. Cada equipe deverá investigar, debater e documentar o impacto de tecnologias digitais, suas potencialidades, limites e desafios éticos, destacando possíveis soluções, em uma área de aplicação.

Avaliação de Recuperação (REC): Estarão habilitados para a avaliação de recuperação os alunos que obtiverem conceito final D ou F na conclusão de todas as atividades e avaliações aplicadas no período letivo regular, obedecendo às regras indicadas na Resolução CONSEPE no. 182, de 23 de outubro de 2014.

Avaliação REC: 11/09 (avaliação presencial)

Aos alunos que não realizarem a avaliação REC, o conceito final da disciplina será igual ao conceito pré-recuperação. Se realizar a REC, o conceito final será obtido conforme a tabela a seguir:

Pré-Rec	REC	Final	Pré-Rec	REC	Final
D	A	B	F	A	B
D	B	C	F	B	C
D	C	D	F	C	D
D	D	D	F	D	F
D	F	F	F	F	F

Frequência

A reprovação por faltas (conceito O) ocorre caso a frequência seja inferior a 75% (Resolução CONSEPE nº 139).

Atividades de apoio

Horário de atendimento semanal aos alunos:

profª Denise Goya - Segunda-feira, das 10h às 11h - sala 533-2, mediante agendamento prévio.

Ferramentas

O material da disciplina será disponibilizado no ambiente virtual de aprendizagem (AVA) Moodle UFABC:
<https://moodle.ufabc.edu.br/>

Importante: Fique atento aos comunicados realizados no Moodle UFABC, que será utilizado em apoio à disciplina.

Referências bibliográficas básicas

- [1] Cristiano Maciel e José Viterbo. Computação e Sociedade. 1a ed. Vol. 1. Cuiabá, MT: EDUFMT, 2020.
ISBN: 978-65-5588-046-5. URL: <https://www.edufmt.com.br/product-page/computa%C3%A7%C3%A3o-e-sociedade-a-profiss%C3%A3o-volume-1>.
- [2] Cristiano Maciel e José Viterbo. Computação e Sociedade. 1a ed. Vol. 2. Cuiabá, MT: EDUFMT, 2020.
ISBN: 978-65-5588-047-2. URL: <https://www.edufmt.com.br/product-page/computa%C3%A7%C3%A3o-e-sociedade-a-sociedade-volume-2>.
- [3] Cristiano Maciel e José Viterbo. Computação e Sociedade. 1a ed. Vol. 3. Cuiabá, MT: EDUFMT, 2020.
ISBN: 978-65-5588-048-9. URL: <https://www.edufmt.com.br/product-page/computa%C3%A7%C3%A3o-e-sociedade-a-tecnologia-volume-3>.
- [4] Adolfo Sanchez Vazquez. Ética. 37a ed. Rio de Janeiro, RJ: Civilização Brasileira, 2017.

Referências bibliográficas complementares

- [1] Gilberto Dupas. Ética e poder na sociedade da informação: de como a autonomia de novas tecnologias obriga a rever o mito do progresso. 3a ed. São Paulo, SP: Editora da Universidade Estadual de São Paulo, 2011.
- [2] Lawrence Lessig. Free culture. 1a ed. New York, US: Penguin Group, 2004.
- [3] Pierre Levy. Cibercultura. 1a ed. São Paulo, SP: Editora 34, 2010.
- [4] Paulo César Masiero. Ética em computação. 1a ed. São Paulo, SP: EDUSP, 2008.