

PLANO DE ENSINO 2024.2

Disciplina: Bases Computacionais da Ciência

T-P-I: 0-2-2

Turma: DB3BIS0005-15SB

Local: Laboratório de Informática- A1 – L101 - SB

Docente: Cristiane Otero Reis Salum

Objetivos: Compreender os conceitos básicos e fundamentais da computação; empregar a computação para a produção de conhecimento científico e interdisciplinar; familiarizar-se com o uso de diferentes tipos de ferramentas (softwares) computacionais; entender algoritmos e lógica de programação, e compreender as etapas de simulação de sistemas.

Ementa: Fundamentos da computação e a sua relação com a ciência e a matemática, com exemplos práticos. Conceitos básicos de lógica de programação e base de dados. Modelagem e simulações por computador.

Conteúdo Programático/Cronograma

Semana	Tema	Objetivos específicos
1	Apresentação da disciplina e introdução a programação (Python)	Familiarizar-se com a interface do ambiente de desenvolvimento e realizar operações básicas.
2	Bases de Dados	Desenvolver uma compreensão sobre a organização de dados em formatos tabulares e arquivos do tipo .csv. Aprender a manipular bases de dados utilizando softwares, incluindo o carregamento, exploração, ordenação e filtragem dos dados.
3	Representações gráficas	Utilizar softwares para criar gráficos de funções matemáticas.
4	Estatística descritiva	Os alunos devem ser capazes de calcular e interpretar estatísticas descritivas, como média, mediana e variância.

5	Correlação/Regressão	Utilizar softwares para identificar relações e calcular correlações.
6	Prova 1	Avaliação
7	Lógica de Programação - Condicionais	Compreensão de estruturas condicionais para executar códigos.
8	Lógica de Programação - Laços	Compreensão de estruturas de repetição e sua importância para executar blocos de códigos várias vezes.
9	Modelagem e simulação	Interpretação e realização de simulações computacionais.
10	Prova 2	Avaliação
11	Prova substitutiva	
12	Prova de recuperação	

Metodologia de ensino

Estratégias didáticas:

- Aulas práticas em laboratório;
- Disponibilização de conteúdo por meio de cadernos de atividades (Notebooks Python);
- Todo o material da disciplina (caderno de atividades e lista de exercícios) será disponibilizado no moodle.ufabc.edu.br.

Feedback: Correção automática de exercícios no ambiente virtual de aprendizagem.

Critérios de avaliação de aprendizagem

- Toda semana será disponibilizada uma lista de exercícios de correção automática no Moodle (E) - será atribuído um valor de 0 a 100;
- Serão realizadas duas provas:
 - Prova 1 - dia 02/08 (valor de 0 a 100)
 - Prova 2 - dia 30/08 (valor de 0 a 100)
- A média final (MF) será calculada por: $0.45 * E + 0.20 * P1 + 0.35 * P2$

Semana	Data	Conteúdo / Tema	Professora
1	28/jun	Apresentação da Disciplina e introdução ao Python	Cris Salum
2	05/jul	Bases de Dados	Cris Salum
3	12/jul	Representações Gráficas	Cris Salum
4	19/jul	Análise dados - estatísticas descritivas	Karine
5	26/jul	Análise de dados - correlações	Cris Salum
6	02/ago	Prova 1	Cris Salum
7	09/ago	Lógica de Programação (condicionais)	Cris Salum
8	16/ago	Lógica de Programação (laços)	Cris Salum
9	23/ago	Modelagem e Simulação	Cris Salum
10	30/ago	Prova2	Karine
11	06/set	Prova Sub	Karine
12	13/set	Prova Recuperação	Karine

- O conceito final será:

Conceito	Intervalo
A	$MF \geq 85$
B	$MF \geq 70$
C	$MF \geq 60$
D	$MF \geq 50$
F	$MF < 50$

Recuperação: A prova substitutiva e de recuperação substituirão a menor nota das avaliações, sendo a recuperação para casos onde a média final é D ou F.

Comunicação:

- A comunicação será realizada pelo Moodle;
- Email de contato: cristiane.salum@ufabc.edu.br
- Horário de atendimento: quintas das 13h às 15h mediante agendamento (sala 247, bloco Delta)